

DAFTAR PUSTAKA

- 2022, A. (n.d.). Asri, A. R., Saman, A., & Umar, N. F. (2022). *Kecanduan Game Online Siswa dan Penanganannya Pada Era Pandemi di SMA Negeri 13 Bone (Studi Kasus SMA Negeri 13 Bone)*. *Pinisi Journal of Art, Humanity and Social Studies* 1., 2, 1–10. Bali,.
- 2022, A. & H. (n.d.). Harun, F., & Arsyad, L. (2020). *Dampak Game online Dan Implikasinya Terhadap Motivasi Belajar Peserta Didik Di Mi Al Anshar Kecamatan Hulonthalangi*. *Educator (Directory of Elementary Education Journal)*, 1(2), 26–37. <https://doi.org/10.54045/educator.v1i2>.
- 7372-17414-1-PB. (n.d.).
- Adiningtiyas, S. W. (2017). Peran Guru Dalam Mengatasi Kecanduan Game Online. *KOPASTA: Jurnal Program Studi Bimbingan Konseling*, 4(1), 28–40. <https://doi.org/10.33373/kop.v4i1.1121>
- Amelia, F., Dewi, W. N., Studi, P., Keperawatan, I., & Riau, U. (2018). *Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Perilaku Agresif*. 12(1), 138–145.
- Anggreni, D. (2022). *Metodologi Penelitian Kesehatan*. STIKes Majapahit Mojokerto buku ajar.
- Annisa Aulya, A. I. & I. (2016). Perbedaan Berperilaku Agresif Siswa Laki-Laki Siswa Perempuan. *Educatio*, 2, 92–97.
- ARDI, P. W. (2024). *Hubungan Pola Asuh Permisif Dengan Kecenderungan Kecanduan Game Online Mobile Legends: Bang Bang Pada Remaja Awal*. [http://repository.radenintan.ac.id/32921/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/32921/1/Skripsi 1-2.pdf](http://repository.radenintan.ac.id/32921/%0Ahttp://repository.radenintan.ac.id/32921/1/Skripsi%201-2.pdf)
- Arnaz, L. U. W., Rahmi, A., Yarni, L., & Putra, D. P. (2023). Pengaruh Efek Game online Terhadap Perilaku Agresif Anak Di Madrasah Diniyah Takmiliyah Awaliyah Nururrahman Bukik Batabuah. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling (JPDK)*, 5(6), 36–44. <https://doi.org/10.31004/jpdk.v5i6.20076>
- Caninsti, R., & Saradarsih, T. (2024). Peran Kontrol Diri terhadap Agresivitas Anak Jalanan Usia 10-12 Tahun The Role of Self-Control on Aggressiveness of Street Children Aged 10-12 Years. In *Jurnal Psikogenesis* (Vol. 12, Issue 1).
- Darise, M. F., Madina, R., Djibrin, M. R., Bimbingan, J., & Konseling, D. (2024). Deskripsi Dampak Game Online Terhadap Motivasi Belajar Siswa. *Student Journal of Guidance and Counseling*, 3(2), 147–153.
- Diana Krisanti Jasaputra, & Slamet Santosa. (2014). Bab 14_Uji Hipotesis. *Metodologi Penelitian Biomedis Edisi 2*. [https://repository.maranatha.edu/1819/1/Bab 14_Uji Hipotesis.pdf](https://repository.maranatha.edu/1819/1/Bab%2014_Uji%20Hipotesis.pdf)
- Fadila, E., Robbiyanto, S. N., & Handayani, Y. T. (2022). Pengaruh Game Online Terhadap

- Perubahan Perilaku Remaja. *Jurnal Ilmiah Kedokteran Dan Kesehatan*, 1(2), 17–31.
- Fajar, M., Masyhuri, M., & Muda, Y. (2024). Kecanduan Game Online pada Remaja. *Journal of Education Research*, 5(3), 3995–4001. <https://doi.org/10.37985/jer.v5i3.1273>
- Fish, B. (2020). No 主観的健康感を中心とした在宅高齢者における 健康関連指標に関する共分散構造分析Title. 2507(February), 1–9.
- Ganda, N., & Hidayat, S. (2021). PEDADIDAKTIKA: JURNAL ILMIAH PENDIDIKAN GURU SEKOLAH DASAR Dampak Game Online Free Fire pada Siswa Sekolah Dasar. *All Rights Reserved*, 8(4), 840–850. <http://ejournal.upi.edu/index.php/pedadidaktika/index>
- Grafi Santi, W., Saam, Z., & Studi Bimbingan dan Konseling Fakultas Keguruan dan Ilmu Pendidikan, P. (n.d.). *Analysis of the Aggressive Behavior of Students in Terms of Aspects of Education Level, Economic, Employment of Parents of Students in Junior High School 4 Pekanbaru*. 1–9.
- Hardoni, Y., Neherta, M., & Sarfika, R. (2019). Karakteristik Perilaku Agresif Remaja Pada Sekolah Menengah the Aggressive Behavior Characteristic of Adolescent At Vocational High School. *Jurnal Keperawatan Jiwa*, 7(3), 257–266.
- Hasibuan, A. R. H., Maulana, A., Samosir, D. S., & Syahril. (2024). Perkembangan Kognitif Pada Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Sadewa : Publikasi Ilmu Pendidikan, Pembelajaran, Dan Ilmu Sosial*, 2(2), 120–125. <https://doi.org/10.61132/sadewa.v2i2.753>
- Hasibuan, N. S. P., Djalal, I., & Hasibuan, M. A. (2022). Studi Kasus Dampak Game Online Terhadap. *Pendidikan Dan Anak Usia Dini*, 2(1), 105–116.
- Hastani, R. T., & Budiman, A. (n.d.). Hubungan Kecanduan Game Online dengan Kualitas Tidur pada Remaja Literature Review. In *Borneo Student Research* (Vol. 3, Issue 2).
- Henisa, A. A., Zuhdiyah, Z., & Utami, F. T. (2021). Hubungan antara Kekuatan Karakter dengan Kebahagiaan pada Remaja di SMA Aziziah Palembang. *Indonesian Journal of Behavioral Studies*, 1(3), 279–289. <https://doi.org/10.19109/ijobs.v1i3.11376>
- Hidayat, D. A. (2020). Program Studi S-1 Keperawatan Sekolah Tinggi Ilmu Kesehatan Muhammadiyah. *Journal of Chemical Information and Modeling*, 1–12.
- Istiqomah, H., & Suyadi, S. (2019). Perkembangan Fisik Motorik Anak Usia Sekolah Dasar Dalam Proses Pembelajaran (Studi Kasus Di Sd Muhammadiyah Karangbendo Yogyakarta). *El Midad*, 11(2), 155–168. <https://doi.org/10.20414/elmidad.v11i2.1900>
- Kesehatan, J., Yogyakarta Mamik, S., Islamarida, R., & Tinggi Ilmu Kesehatan Guna Bangsa Yogyakarta, S. (2022). 35 Mamik, *Rista Islamarida Analisis Perilaku Agresif pada Remaja di Depok Sleman Yogyakarta Analisis Perilaku Agresif pada Remaja di Depok Sleman Yogyakarta (Analysis of Aggressive Behaviour in Adolescent in Depok* (Vol. 11, Issue 2).

- Langi, F. M., & Wakas, E. (n.d.). *Perilaku Agresif Verbal di Media Sosial*.
- Lebho, M. A., Lerik, M. D. C., Wijaya, R. P. C., & Littik, S. K. A. (2020). Perilaku Kecanduan Game Online Ditinjau dari Kesenangan dan Kebutuhan Berafiliasi pada Remaja. *Journal of Health and Behavioral Science*, 2(3), 202–212. <https://doi.org/10.35508/jhbs.v2i3.2232>
- Lukmana, D. A., & Djamaluddin, M. (2023). Perubahan Perilaku Siswa Sekolah Dasar di Kota Tidore Kepulauan yang Mengalami Kecanduan Game Online serta Dampaknya Terhadap Prestasi Belajar. *Foramadiahi: Jurnal Kajian Pendidikan Dan Keislaman*, 15(1), 39–53. <http://36.93.48.46/index.php/foramadiahi/article/view/994>
- Made Sintya Noviana Utami, N., Safira Putri Wibowo, F., & Cintya Dewi, P. (2023). Kecanduan Game Online Ditinjau Dari Big Five Personality. *Jurnal Penelitian Pendidikan, Psikologi Dan Kesehatan (J-P3K)*, 4(2), 105–113. www.jurnalp3k.com/index.php/J-P3K/index
- Marwinda, I. (2022). Dampak Kecanduan Game Online Terhadap Perilaku Remaja. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4, 7755–7761.
- Masya, H., & Candra, D. A. (2016). Faktor-Faktor yang Mempengaruhi Perilaku Gangguan Kecanduan Game Online pada Peserta Didik Kelas X Di Madrasah Aliyah Al Furqon Prabumulih Tahun Pelajaran 2015/2016. *KONSELI : Jurnal Bimbingan Dan Konseling (E-Journal)*, 3(2), 103–118. <https://doi.org/10.24042/kons.v3i2.575>
- Matondang, A. H., Zainuri, H. S., Jannah, M., Siregar, A., Nasution, N. S., Puspitasari, P., Lubis, R., Ilmu, F., Pendidikan, K., Madrasah, G., Jl, A., Iskandar, W., Estate, M., Percut, K., Tuan, S., Serdang, K. D., & Utara, S. (2025). *Faktor yang Mempengaruhi Perkembangan Peserta Didik Kelas 3 Sekolah Dasar manusia , yang mencakup aspek fisik , kognitif , emosional , sosial , dan moral (Rahmania ,. 4*.
- Meidy, & Jenny. (2021). Dampak Kecanduan Game Online Mahasiswa Bimbingan Dan Konseling (Studi Tentang Kebiasaan Mahasiswa Bermain Game Online Di Universitas Hein Namotemo. *Jurnal Bimbingan Dan Konseling Terapan*, Vol.5(01), 18–24.
- Mizan, E., Dianto, M., & Solina, W. (2023). *Pengaruh Kecanduan Game Online terhadap Perilaku Agresif Anak di Nagari Balai Sinayan Lumpo The Effect of Online Game Addiction on Children's Aggressive Behavior in Nagari Balai Sinayan Lumpo*. 06(November), 144–158.
- Mujayanah, T., & Fadilah, I. (2019). Analisis Karakter Tanggung Jawab Siswa Pada Mata Pelajaran IPA di SMPN 21 Kota Jambi. *Jpk*, 5(2), 133–136. <https://journal.unnes.ac.id/nju/index.php/jpk>
- Murjana, A., Sida, S., & Hidayah, Y. (2023). Journal Socius Education (JSE) Pengaruh Bermain Game Free Fire terhadap Pembentukan Karakter Anak pada Siswa UPTD SD Negeri 31 Barru Journal Socius Education (JSE). *Journal Socius Education (JSE)*, 1(1), 31–40. <https://doi.org/10.0505/jse.v>
- Nim, N., Diri, H. P., Jalanan, A. A., Undang, U.-, & Nim, N. (2010). *LEMBAR PERNYATAAN.pdf*.

- Nisaa, M., Salsabila, A., Ariyanti, D., & Dewi, N. (2023). Perkembangan Kognitif Anak Usia 11 Tahun Sudah Sesuai dengan Teori Perkembangan Kognitif Piaget dalam Hukum Kekekalan Volume. *PRISMA, Prosiding Seminar Nasional Matematika*, 6, 372–375. <https://journal.unnes.ac.id/sju/index.php/prisma/>
- No,Rayadi, *PERAN ORANG TUA TERHADAP KEBIASAAN ANAK BERMAIN GAME ONLINE,Title*. (2018). 3(32), 1–44.
- Nurdin, M. N. H., Firdaus, F., Fajrianti, A. A., Fadilah, N., & Piara, M. (2024). Effect of Online Game's Intensity on Verbal Aggression Behavior in students of SMP Negeri 10 Makassar. *ARRUS Journal of Social Sciences and Humanities*, 4(3), 319–328. <https://doi.org/10.35877/soshum2547>
- Paturohman, A. D., Mudian, D., & Haris, I. N. (2018). Hubungan Antara Kecepatan Lari Dan Power Otot Tungkai Terhadap Hasil Lompat Jauh Gaya Jongkok Pada Siswa Kelas V Sd Negeri Ciwiru Kecamatan Dawuan. *Biormatika*, 4(1), 9–14.
- Permana, I. M. D., & Tobing, D. H. (2019). Peran intensitas bermain game online dan pola asuh permisif orangtua terhadap tingkat agresivitas pada remaja awal di Kota Denpasar. *Jurnal Psikologi Udayana*, 6(01), 139. <https://doi.org/10.24843/jpu.2019.v06.i01.p14>
- Prawesti, I., & Sari, I. Y. (2021). Internet Gaming Disorder (Igd) Pada Mahasiswa Ditinjau Dari Kriteria Diagnostic and Statistical Manual of Mental Disorders V (Dsm V) Di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Keperawatan Sriwijaya*, 8(2), 66–70. <https://doi.org/10.32539/jks.v8i2.15304>
- Puput Yulianingrum, Wasis Eko Kurniawan, & Indri Heri Susanti. (2024). Hubungan Penggunaan Game Online Dengan Perilaku Agresif Verbal Pada Remaja Di Desa Bumisari Kecamatan Bojongsari Kabupaten Purbalingga. *Protein : Jurnal Ilmu Keperawatan Dan Kebidanan.* , 2(1), 298–310. <https://doi.org/10.61132/protein.v2i1.150>
- Putra, S. M., & Hartono, D. S. (2024). Hubungan Kontrol Diri dan Perilaku Agresif Verbal pada Remaja Saat Bermain Games Online. *Jurnal Psikologi*, 1(2), 10. <https://doi.org/10.47134/pjp.v1i2.2257>
- Putra, S., Syahrani Jailani, M., & Hakim Nasution, F. (2021). Penerapan Prinsip Dasar Etika Penelitian Ilmiah. *Jurnal Pendidikan Tambusai*, 7(3), 27876–27881.
- Putri, D. F. S. (2022). KONSEP PERKEMBANGAN KOGNITIF ANAK USIA SEKOLAH DASAR DALAM IMPLEMENTASI PEMBELAJARAN MENURUT TEORI JEAN PIAGET (Telaah Buku Teori perkembangan Kognitif Jean Piaget). (*Doctoral Dissertation, UIN RADEN INTAN LAMPUNG*).
- Putryani, S., Situmorang, N. Z., Bashori, K., & Syuhada, M. N. (2021). Perilaku agresif siswa dilihat dari Regulasi Emosi. *Jurnal Psikologi: Media Ilmiah Psikologi*, 19(2), 28–33.
- Ramadhani, Y., Witono, H., & Affandi, L. H. (2020). Faktor-Faktor Penyebab Perilaku Agresif Siswa Dalam Proses Pembelajaran (Studi Kasus Di Kelas III Sd Negeri 2 Ampenan). *Jurnal Ilmiah Pendidikan Indonesia*, 2(1), 75–80.

- Rini Risnawita Suminta, & Tatik Imadatus Sa'adati. (2024). Dinamika Psikologis Anak Remaja Awal Pengguna Media Sosial. *Jurnal Penelitian Psikologi*, 15(1), 1–12. <https://doi.org/10.29080/jpp.v15i1.1197>
- Ritonga, L. A., Adi, P. N., & Saragih, S. Z. (2024). The Influence Of Online Games On The Social Interaction Of School-Age Adolescents In Dusun Gunung Selamat. *Jurnal Mahasiswa Pendidikan*, 5(1), 25–34. <https://doi.org/10.36987/jmapen.v5i1.5919>
- Rizal STIT Palapa Nusantara, S. (2021). Perkembangan Fisik Anak Usia Dasar. *PANDAWA: Jurnal Pendidikan Dan Dakwah*, 3(3), 366–383. <https://ejournal.stitpn.ac.id/index.php/pandawa>
- Rohman, K. (2018). Agresifitas Anak Kecanduan Game Online. *Martabat: Jurnal Perempuan dan Anak*, 2(1), 155–172.
- S, J. F., Ardiana, O. D., Azzahra, D., Putri, M. S., & S, S. (2024). Analisis Ketidaksesuaian Upah Buruh Dengan Perbandingan Upah Minimum Regional. *Jurnal Ilmiah Multidisiplin*, 2(6), 16–61. <https://jurnal.penerbitdaarulhuda.my.id/index.php/MAJIM/article/view/2137>
- Sabani, F. (2019). Perkembangan Anak-anak Selama Masa Sekolah Dasar (6-7 Tahun). In *Jurnal Kependidikan* (Vol. 8, Issue 2). <https://jurnaldidaktika.org>
- Sanaky, M. M. (2021). Analisis Faktor-Faktor Keterlambatan Pada Proyek Pembangunan Gedung Asrama Man 1 Tulehu Maluku Tengah. *Jurnal Simetrik*, 11(1), 432–439. <https://doi.org/10.31959/js.v11i1.615>
- Santi, R. J., Setiawan, D., & Pratiwi, I. A. (2021). Perubahan Tingkah Laku Anak Sekolah Dasar Akibat Game Online. *Jurnal Penelitian Dan Pengembangan Pendidikan*, 5(3), 385. <https://doi.org/10.23887/jppp.v5i3.38576>
- Satura, A., & Rifayani, H. (2024). Pengaruh Kecanduan Game Online Terhadap Keterampilan Sosial Individu : Analisis Dampak dan Implikasi modern . Kemajuan teknologi , memudahkan akses ke game online melalui berbagai perangkat elektronik satu dampak kecanduan game online terhadap keterampilan. *Jurnal Publikasi Ilmu Psikologi*, 2(1), 219–233.
- Setiowati, E. A., Suprihatin, T., & Rohmatun. (2017). Gambaran agresivitas anak dan remaja di area beresiko. *Prosiding Temu Ilmiah X Ikatan Psikologi Perkembangan Indonesia*, 170–179.
- Setyawati, L., & Rahmadewi, T. (2024). Hubungan durasi bermain game online dengan pola makan pada anak kelas 4 dan 5 SD Negeri Nogotirto di Sleman Yogyakarta *The correlation between the duration of playing online games and eating patterns in 4 And 5 Graders of SD Negeri Nogotirto Sleman Yogyakarta*. 2, 546–552.
- Sinta Zakiyah, Nurul Hidayah Hasibuan, Aufa Yasifa, Suhaila Putri Siregar, & Olivia Wahyu Ningsih. (2024). Perkembangan Anak pada Masa Sekolah Dasar. *DIAJAR: Jurnal Pendidikan Dan Pembelajaran*, 3(1), 71–79. <https://doi.org/10.54259/diajar.v3i1.2338>

- Suryana, E., Hasdikurniati, A. I., Harmayanti, A. A., & Harto, K. (2022). Perkembangan Remaja Awal, Menengah Dan Implikasinya Terhadap Pendidikan. *Jurnal Ilmiah Mandala Education*, 8(3), 1917–1928. <https://doi.org/10.58258/jime.v8i3.3494>
- Suryani, U., Yazia, V., Hasni, H., Nurleny, & Fatrida, D. (2022). Kemampuan Perkembangan Anak Usia Sekolah Dalam Permainan Kelompok Dengan Permainan Lempar Tangkap Bola. *Jurnal Pengabdian Kepada Masyarakat (JPKM) - Aphelion*, 4(Desember), 603–608. <http://jurnal.globalhealthsciencegroup.com/index.php/JPM>
- Syahriani, N., & Santoso, S. (2024). KARAKTERISTIK PERKEMBANGAN ANAK USIA SEKOLAH DASAR DAN IMPLIKASINYA DALAM PEMBELAJARAN. <http://journal.unismuh.ac.id/index.php/jrpd>
- Teori, P., Sosial, P., Psikososial, P., & Optimalisasi, U. (2024). *Epistemic : Jurnal Ilmiah Pendidikan Epistemic : Jurnal Ilmiah Pendidikan*. 3(3), 462–481.
- Waqi, A., & Nisa, S. (2024). Pengaruh Game Online terhadap Motivasi Belajar Siswa Sekolah Dasar. *AHKAM*, 3(2), 567–574. <https://doi.org/10.58578/ahkam.v3i2.3205>
- Wibhisono, K. . (2019). Identifikasi Perilaku Agresif Anak Dengan Gangguan Emosi Dan Perilaku. *Jurnal Widia ,Silvia Rimm*, 8(1), 46–56.
- Yeri, E. B., Costs, P., & Revenue, S. (2024). *Volume 13 Nomor 1 Tahun 2024 Halaman 163-171*. 13, 2715–2723.
- yulisetyaningrum,indanah, sheila andriany. (2018). Hubungan Pendidikan Dan Pekerjaan Orang Tua Dengan Perilaku Agresif Anak Pada Anak Usia Sekolah Di Mi Muhammadiyah 2 Kudus. *The 8Th University Research Colloquium 2018*, 400–405.
- Zaki, M., & Saiman, S. (2021). Kajian tentang Perumusan Hipotesis Statistik Dalam Pengujian Hipotesis Penelitian. *JiIP - Jurnal Ilmiah Ilmu Pendidikan*, 4(2), 115–118. <https://doi.org/10.54371/jiip.v4i2.216>