

DAFTAR PUSTAKA

- Ahmad Wildan Faza , Syailin Nichla Choirin Attalina, A. W. (2022). Analisis Dampak Game Online Pada Interaksi Sosial Anak Usia Sekolah Dasar Di Desa Bawu RT 06 RW 01. *Jurnal Pendidikan Dan Konseling*, 4(3), 534–541.
- Al mubarak, D. F. al dien, & Soedirham, O. (2021). Gambaran Faktor Perilaku Bermain *Game online* Pada Remaja. *Preventif: Jurnal Kesehatan Masyarakat*, 12(1), 87–99. <https://doi.org/10.22487/preventif.v12i1.185>
- Arif, M., & Aditya, S. (2022). *Dampak Perilaku Komunikasi Pemain Game Mobile Legends Pada Mahasiswa Universitas Negeri Padang*. 1(1), 31–45.
- Azizah, L. (2018). *HUBUNGAN KEBIASAAN BERMAIN GAMES ONLINE DENGAN KUALITAS TIDUR REMAJA PADA KELAS X*.
- Beard C, Haas A, Wickham R, Stavropoulos V. Age of Initiation and Internet Gaming Disorder: The Role of Self-Esteem. *Cyberpsychology, Behav Soc Netw*. 2017;20:397–401.
- Brebes, K. (2022). *ANALISIS DAMPAK GAME ONLINE TERHADAP PRESTASI BELAJAR PESERTA DIDIK (STUDI KASUS DI SDN PENGARADAN 03 KECAMATAN TANJUNG*. 2(3).
- Canu, Z., & Hayati, R. (2022). Gambaran Fokus Belajar dan Prestasi Akademik Siswa Sekolah Dasar dan Sekolah Menengah Pertama Akibat Aplikasi Game Online. *Al-Kaaffah: Jurnal Konseling Integratif* ainbatusangkar.ac.id/ojs/index.php/al-kaaffah/article/viewFile/8466/3201
- Danilo Gomes de Arruda. (2021). *HUBUNGAN SCREEN TIME SELAMA PEMBELAJARAN JARAK JAUH TERHADAP POLA TIDUR ANAK USIA 6 – 12 TAHUN PADA MASA PANDEMI COVID*. 6.
- Dewi setia ningsih, R. indah permatasari. (2020). Faktor-Faktor Yang Mempengaruhi Kualitas Tidur Pada Remaja DI SMKN 7 PEKANBARU (Factors That Influence Quality Of Seep For Adult In SMKN 7 Pekanbaru). *Ensiklopedia of Journal*, 44(8), 262–267.
- Diarti, E., Sutriningsih, A., & Rahayu H, W. (2017). Hubungan Antara Penggunaan Internet Dengan Gangguan Pola Tidur Pada Mahasiswa Psik Unitri Malang. *Nursing News*, 2(3), 321–331.
- Efendi, Z., Christy, T., Yuma, F. M., Informasi, S., Tinggi, S., & Informatika, M. (2021). PENYULUHAN DAMPAK PENGGUNAAN *GAME ONLINE* KEPADA SISWA SMA NEGERI 1 BUNTU PANE PENDAHULUAN Perubahan aspek kehidupan saat ini dilatarbelakangi oleh berkembangannya ilmu dan teknologi yang semakin pesat . Meruba paradikma kehidupan masyarakat yang semakin prak. *Jurnal Pemberdayaan Sosial Dan Teknologi Masyarakat*, 1(2), 122–127.

- Erfan, M., Hidayati, V. R., Indraswati, D., Rahmatih, A. N., & Makki, M. (2022). Pengembangan Game Android Tebak Gambar Bendera Negara Sebagai Media Pembelajaran Subtema Globalisasi Dan Manfaatnya. *COLLASE (Creative of Learning Students Elementary Education)*, 5(1), 59–68.
- Eritriana, R. E., & . P. (2022). Hubungan Penggunaan Gadget dengan Pola Tidur Anak Usia Sekolah (10-12 tahun) di SDN Bintoyo Kecamatan Padas Kabupaten Ngawi. *E-Journal Cakra Medika*, 9(2), 44. <https://doi.org/10.55313/ojs.v9i2.117>
- Griffiths MD, Davies MNO, Chappell D. Online computer gaming : a comparison of adolescent and adult gamers. 2004;27:87–96
- Ilmiah, J., & Pendidikan, W. (2022). *Kecanduan Bermain Game online Smartphone Dengan Kualitas Tidur Siswa-Siswi di SMPK Hewanbura Watublapi Kabupaten Sikka*. 8(September), 679–688.
- Khaulani, F., S, N., & Irdamurni, I. (2020). Fase Dan Tugas Perkembangan Anak Sekolah Dasar. *Jurnal Ilmiah Pendidikan Dasar*, 7(1), 51. <https://doi.org/10.30659/pendas.7.1.51-59>
- Kualitas, G., Pada, T., Dengan, R., & Online, K. G. (2021). *Jurnal nurse*. 4(1).
- Kurniawan, D. K. (2022). Pengaruh Kecanduan *Game online* pada Remaja terhadap Perkembangan Psikolog Anak dengan Tingkat Kecemasan Orang Tua. *Jurnal Penelitian, Pendidikan Dan Pengajaran ...*, 3(2), 135–146. <http://jurnal.umsu.ac.id/index.php/JPPG/article/view/10835>
- Kusuma, U., Surakarta, H., Siswa, T., & Negeri, S. M. A. (2020). *HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DENGAN KUALITAS TIDUR SISWA SMA NEGERI 1 SRAGEN*.
- Madani, M. F. (2021). *Hubungan Kualitas Tidur Dengan Kadar Glukosa Darah Pada Penderita Diabetes Melitus Tipe 2: Literature Review*. <http://repository.stikesdrsoebandi.ac.id/id/eprint/121>
- Mais, F. R., Rompas, S. S. J., & Gannika, L. (2020). Kecanduan *Game online* Dengan Insomnia Pada Remaja. *Jurnal Keperawatan*, 8(2), 18. <https://doi.org/10.35790/jkp.v8i2.32318>
- Matur, Y. P., Simon, M. G., & Ndorang, T. A. (2021). Hubungan Kecanduan *Game online* Dengan Kualitas Tidur Pada Remaja Sma Negeri Di Kota Ruteng. *55 Jwk*, 6(2), 2548–4702.
- Maury, E., Ramsey, K. M., & Bass, J. (2011). Sleep, circadian rhythms and metabolism. *Metabolic Basis of Obesity*, X(1), 229–255. https://doi.org/10.1007/978-1-4419-1607-5_13
- Mertika, M., & Mariana, D. (2020). Fenomena *Game online* di Kalangan Anak Sekolah Dasar. *Journal of Educational Review and Research*, 3(2), 99. <https://doi.org/10.26737/jerr.v3i2.2154>
- Nila, H., & Herlia, S. N. (2020). The Relationship Between the Habit of Playing Online Games in School Age Children with. *Kesehatan Global*, 3(3), 116–122.

Nurdilla, dkk. (2018). Hubungan Kecanduan Game Online Dengan Kualitas Tidur Remaja. *Jom Fkp*. Vol 5. No. 2

Psibernetika, J. P. (2016). *HUBUNGAN KECANDUAN GAME ONLINE DAN KETERAMPILAN SOSIAL PADA PEMAIN GAME DEWASA*. 9(2).

Potter & Perry. 2005. *BukuAjar Fundamental Keperawatan Volume 1*. Jakarta: EGC.

Puji Asmaul Chusna, & Ana Dwi Muji Utami. (2020). Dampak Pandemi Covid-19 Terhadap Peran Orang Tua Dan Guru Dalam Meningkatkan Kualitas Pembelajaran Daring Anak Usia Sekolah Dasar. *PREMIERE : Journal of Islamic Elementary Education*, 2(1), 11–30. <https://doi.org/10.51675/jp.v2i1.84>

PutriMd. Dwi Rahayu Abdi Dharma., & Primadewi, K. (2022). Gambaran Kualitas Tidur Pada Remaja Pemain Game Online Di Desa Pesaban Karangasem. *Jurnal Kesehatan MIDWINERSLION*, vol.7(1), 26.

Rahyuni, Yunus, M., & Hamid, S. (2021). The Effect of Online Games on Learning Motivation and Learning Achievement of Students in SD Pammana District Wajo Regency. *Bosowa Journal of Education*, 1(2), 65–70.

Rau P-LP, Peng S-Y, Yang C-C. Time Distortion for Expert and Novice Online Game Players. *CyberPsychology Behav (Internet)*. 2006;9(4):396–403. Available from: <https://doi.org/10.1089/cpb.2006.9.396>

Rahmadi Islam. (2018). No HUBUNGAN KEBIASAAN BERMAIN GAMES ONLINE DENGAN KUALITAS TIDUR REMAJA PADA KELAS X. □□□□□ □□□□□ 13–1), 3(□□□□ □□□□□, □□□□□□ □□□□□□□□□□. <http://dx.doi.org/10.1186/s13662-017-1121-6><https://doi.org/10.1007/s41980-018-0101-2><https://doi.org/10.1016/j.cnsns.2018.04.019><https://doi.org/10.1016/j.cam.2017.10.014><http://dx.doi.org/10.1016/j.apm.2011.07.041><http://arxiv.org/abs/1502.020>

Retno. (2015). Pengertian Permainan Game. *Prosiding SNATIF*, 2(1), 5–17.

Rodrigo Garcia Motta, Angélica Link, Viviane Aparecida Bussolaro, G. de N. J., Palmeira, G., Riet-Correa, F., Moojen, V., Roehe, P. M., Weiblen, R., Batista, J. S., Bezerra, F. S. B., Lira, R. A., Carvalho, J. R. G., Neto, A. M. R., Petri, A. A., Teixeira, M. M. G., Molossi, F. A., de Cecco, B. S., Henker, L. C., Vargas, T. P., Lorenzetti, M. P., Bianchi, M. V., ... Alfieri, A. A. (2021). HUBUNGAN DURASI WAKTU BERMAIN GAME ONLINE DENGAN KUALITAS TIDUR PADA REMAJA DI SMA SRIJAYA NEGARA PALEMBANG TAHUN 2021. *Pesquisa Veterinaria Brasileira*, 26(2), 173–180. <http://www.ufrgs.br/actavet/31-1/artigo552.pdf>

- Rohani, D. (2022). *Istiqomah Shalat Lima Waktu Sebagai Solusi Mengurangi Kecanduan Game online Bagi Anak Usia Sekolah*. 2, 1–6.
- Sari, R. P., & Ramadan, F. R. (n.d.). *Artikel Penelitian Pola Tidur pada Anak Usia 9-12 Tahun yang Bermain Game Online*. 97–102.
- Saniyyah, L., Setiawan, D., & Ismaya, E. A. (2021). Dampak Penggunaan Gadget terhadap Perilaku Sosial Anak di Desa Jekulo Kudus. *Edukatif : Jurnal Ilmu Pendidikan*, 3(4), 2132– 2140.
- Siagian, E. (2022). Hubungan Kecanduan *Game online* dengan Minat Belajar Anak Usia Sekolah di Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Basicedu*, 6(4), 7593–7599. <https://doi.org/10.31004/basicedu.v6i4.3090>
- Sri Nadira Akhmad, Andi Aco Agus, L. I. (2022). DAMPAK GAME ONLINE TERHADAP PERILAKU MORAL PESERTA DIDIK DI KELURAHAN PAPPAL KECAMATAN PATTALLASSANG KABUPATEN TAKALAR banyak genre mulai dari RPG (Role hingga MOBA (Multiplayer Online Battle cukup populer saat ini . Game ini online Mobile legend yang te. *Jurnal Hukum*, 9, 70–75.
- Studi, P., Program, K., Kesehatan, F., Bangsa, U. H., Yunita, T. N., Wirakhmi, I. N., & Kurniawan, W. E. (2021). *Pengaruh Game online terhadap Kualitas Tidur pada Anak Usia Sekolah di SD N 2 Tambaknegara*. 201–207.
- Sugiono. (2019). *Metode Penelitian Kuantitatif* (Setiyawami (ed.); 2nd ed.). CV. ALFABETA.
- SUMARTINI, E. (2021). Gambaran Penggunaan Gadget Dan Kualitas Tidur Anak Usia Sekolah Pada Masa Pandemi Covid-19. *Jurnal Ilmiah Kesehatan Keris Husada*, 5(2), 57–63. https://www.akperkerishusada.ac.id/akperker_ojs/index.php/akperkeris/article/view/51%0Ahttps://www.akperkerishusada.ac.id/akperker_ojs/index.php/akperkeris/article/download/51/43
- Surbakti, K. (2017). Pengaruh *Game online* Terhadap Remaja. *Jurnal Curere*, 1(1), 29. <http://www.portaluniversitasquality.ac.id:5388/ojs/index.php/CURERE/article/view/20/22>
- Tanjung, M. C., & Sekartini, R. (2016). Masalah Tidur pada Anak. *Sari Pediatri*, 6(3), 138. <https://doi.org/10.14238/sp6.3.2004.138-42>
- Trianingsih, R., Mendidik, P. P., & Ibtida, A. (2016). *pengantar praktik mendidik anak usia sekolah dasar*. 3(2), 197–211.
- Triyantama, A. R., & Santoso, E. (2019). *Model Komunikasi Virtual Pemain Game PUBG MOBILE menggunakan Studi Etnografi Virtual Pada Kelompok Game PUBG MOBILE RPX E-Sport*. 7, 53–71.
- Tunepe, M., Noya, M. D. A., Blandina, O. A., Program, M., Keperawatan, S., Sains, F., & Kesehatan, T. (2022). *PENGARUH GAME ONLINE PUBG TERHADAP KUALITAS*

TIDUR PADA MAHASISWA UNIVERSITAS HEIN NAMOTEMO The Effect of PUBG Online Games on Sleep Quality on Students of Hein Namotemo University
PENDAHULUAN Perkembangan teknologi internet saat ini berkembang sangat pesa.
2(1), 11–18.

Utomo, I. P., Fitrajaya, R. R., & Handayani, L. (2022). Dampak Kesehatan Akibat Kecanduan *Game online* Pada Remaja. *Jurnal Cakrawala Promkes*, 4(2), 102–113.

WHO. (2018). Addictive behaviours: Gaming disorder. *World Health Organization*, October, 1.

Witantri, A. A. A., Putri, S., Lestari Mp, P., Ketut, I., & Widarsa, T. (2022). Hubungan Lama Penggunaan Gadget dengan Gangguan Pola Tidur pada Anak Sekolah Dasar Kelas 4 Sampai 6 di Denpasar. *Aesculapius Medical Journal* |, 2(2), 1–6.

Zalqi, A. (2018). *HUBUNGAN BERMAIN GAME ONLINE DENGAN PROGRAM STUDI ILMU KEPERAWATAN FAKULTAS ILMU KESEHATAN UNIVERSITAS ‘ AISYIYAH YOGYAKARTA HUBUNGAN BERMAIN GAME ONLINE DENGAN.*