

BAB VI

PENUTUP

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang Pengaruh permainan edukatif *kolase* terhadap konsentrasi belajar pada anak GPPH di SLB B/C YKGR Bayat tahun 2018 dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Rerata umur responden pada kelompok intervensi rata-rata umur responden 11,3 tahun dan kelompok kontrol rata-rata 9,9 tahun, sedangkan berdasarkan jenis kelamin sebagian besar adalah laki-laki yaitu 12 anak (60%) dan perempuan 8 anak (40%).
2. Rerata konsentrasi pada kelompok intervensi sebelum diberikan permainan edukatif *kolase* adalah 9,4 dan rerata konsentrasi pada kelompok kontrol adalah 9,2.
3. Rerata konsentrasi pada kelompok intervensi setelah diberikan permainan edukatif *kolase* adalah 11,9 dan rerata konsentrasi pada kelompok kontrol adalah 10,10.
4. Hasil uji statistic dengan *Wilcoxon Test* menunjukkan kelompok intervensi mempunyai nilai $p = 0,005$ ($p < 0,05$) sehingga H_0 ditolak berarti ada pengaruh pengaruh pemberian permainan edukatif *kolase* terhadap konsentrasi. Sedangkan kelompok kontrol $p = 0,317$ ($p > 0,05$) maka H_0 diterima dan H_a ditolak.
5. Hasil uji *Mann Whitney Test* pada pre test kelompok intervensi dan kelompok kontrol memiliki nilai *pvalue* sebesar 0,661 ($p > 0,05$), yang berarti tidak terdapat perbedaan antara kelompok intervensi dan kelompok kontrol. Sedangkan pos test pada kelompok intervensi dan kelompok kontrol memiliki nilai *p value* sebesar 0,045 ($p < 0,05$) yang berarti ada perbedaan antara kelompok intervensi dan kelompok kontrol.

B. Saran

Dengan demikian dari hasil kesimpulan maka peneliti mengajukan beberapa saran yaitu:

1. Bagi Pendidikan

Permainan *kolase* dapat menjadi suatu pertimbangan bagi para guru untuk meningkatkan kemampuan konsentrasi pada anak dalam proses pembelajaran.

2. Bagi orang tua

Permainan *kolase* dapat memberi manfaat yang besar bagi perkembangan anak, oleh karena itu, peneliti menganjurkan supaya orangtua memilih permainan *kolase* sebagai permainan bagi anak untuk melatih konsentrasi anak ketika dirumah.

3. Bagi peneliti lain

Dalam penelitian ini bahwa pengaruh permainan kolase dalam meningkatkan kemampuan konsentrasi anak, dan peneliti menyarankan bahwa penelitian ini sebagai suatu bahan pertimbangan dan suatu bahan masukan bagi peneliti selanjutnya serta mengharapkan agar peneliti selanjutnya melakukan suatu penelitian tentang permainan *kolase* dalam meningkatkan kemampuan aspek yang lain yakni: meningkatkan kreativitas anak, motorik halus, melatih memecahkan masalah, dan melatih ketekunan pada anak sesuai dengan kebutuhan anak.