

BAB VI

KESIMPULAN DAN SARAN

A. Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan tentang pengaruh permainan edukatif ular tangga dengan perkembangan sosial pada anak usia prasekolah di TK ABA Sukorejo Wedi yang dilakukan pada tanggal 1 Mei - 5 Mei 2018 dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Rerata-rata usia responden di TK ABA Sukorejo Wedi yaitu 64,50 bulan, berjenis kelamin perempuan sebanyak 8 orang (50%) dan berjenis laki-laki sebanyak 8 orang (50%).
2. Perkembangan sosial anak sebelum diberikan permainan edukatif ular tangga didapatkan nilai rata-rata yaitu 7,31 (Meragukan) dengan standar deviasi 0,479.
3. Perkembangan sosial sesudah diberikan permainan edukatif ular tangga menjadi nilai rata-rata 9,06 (Sesuai) dengan standar deviasi 0,772.
4. Ada pengaruh bermakna pemberian permainan edukatif ular tangga terhadap nilai perkembangan sosial sebelum dan sesudah intervensi yaitu didapatkan nilai *significancy* 0,000 (*p-value* <0,05).
5. Ada perbedaan skor perkembangan sosial sebelum dan sesudah diberikan permainan edukatif ular tangga yaitu mengalami peningkatan sebanyak 1,71.

B. Saran

1. Bagi institusi pendidikan

Peneliti menyarankan agar Taman Kanak-kanak menyediakan dan mengadakan permainan yang mampu meningkatkan aspek perkembangan sosial melalui aktivitas bermain seperti permainan edukatif ular tangga.

2. Bagi orangtua

Peneliti menyarankan agar orang tua lebih memperhatikan perkembangan sosial anak dan memberikan permainan edukatif yang

sesuai dengan usia anak sehingga dapat meningkatkan perkembangan sosial anak.

3. Bagi guru

Peneliti menyarankan agar guru memberikan pembelajaran permainan edukatif ular tangga untuk menstimulasi perkembangan sosial pada anak dan memperhatikan perkembangan sosial anak selama di sekolah.

4. Bagi penelitian selanjutnya

Peneliti menyarankan agar adanya suatu penelitian dengan jumlah sampel yang lebih banyak dan memperhatikan tempat saat pemberian intervensi agar anak tidak terganggu dengan lingkungan sekitar, adanya lembar observasi saat bermain, dan pembagian kelompok setiap permainan tidak diacak.